

第6回 芝浦ビジネスモデル コンペティション



募集テーマ

『持続可能な開発目標 (SDGs) に関連する 社会課題を解決する新しいビジネスモデル』

SDGs17の目標には、世界的なパンデミックで改めて重要性が認識された健康やダイバーシティなどのテーマも多く含まれています。あなたが感じる身近な課題から地球規模のテーマまで、社会課題をビジネスで解決する提案を募集します。

エントリー対象者

本学ならびに他校の学生（学部生、院生、中学・高校生含む）、教員、卒業生、趣旨に賛同される一般の方、ただし代表者かつメンバーの過半数が学生であること

ビジネスモデル部門

新規事業の立ち上げ、もしくは起業を想定したビジネスモデルを、事業計画にまとめて提案する

アイデア部門

学内外の活動等から生まれた新たなビジネスアイデアをコンパクトにまとめる

初めてビジネスプランを考える学生も安心！
豪華講師陣による発想力、企画力を鍛えるワークショップを開催します。（詳細は裏面をご覧ください。）



講師：今津 美樹
WinDo's 代表



講師：谷口 政秀
イトーキ
オフィス総合研究所
所長



講師：綿引 いずみ
LEGO®SERIOUS
PLAY® メソッドと
教材活用トレーニ
ング修了認定ファ
シリテータ

各講座とも参加費無料

※応募多数の場合は「抽選」となります

書類選考を通過した「ビジネスモデル部門」提案については、最終審査会でピッチ(プレゼンテーション)をおこない、審査を経て表彰、支援内容が決定されます

表彰 ビジネスモデル部門：『ビジネス賞』『企業賞』『敢闘賞』（賞金最大50万円、その他、事業開発・起業などの活動をサポートする副賞も検討中です）

アイデア部門：優れた提案に『アイデア賞』を授与しウェブサイト上で顕彰します

スケジュール

10月5日～7日 昼休み&4限目 内容は各日各時間同じです。

SBMC 説明会

- ①10月5日(火) 豊洲キャンパス 3階 GLC
- ②10月6日(水) 大宮キャンパス GLC
- ③10月7日(木) 芝浦キャンパス 801 教室

※予約不要
※Zoom 同時配信予定

11月14日

エントリー開始

11月14/21/28

ワークショップ

12月25日

エントリー締切

1月31日

応募書類締切

3月13日

最終審査会

エントリー・最新の情報はこちら

<https://sbmc.shibaura-it.ac.jp/>



SBMC 主催

ワークショップのご紹介

技術を活かせ！ビジネスを創れ！

ワークショップ

どうやってビジネス案を考えるの？

そんな悩みにこたえるために、SBMC 実行員会は3つのワークショップを用意しました。アイデア発想からビジネスモデルの構築まで充実したワークショップを参加費無料で体験できますので是非ご参加ください。応募者多数の場合は「抽選」となります。

<https://sbmc.shibaura-it.ac.jp/>



内容紹介

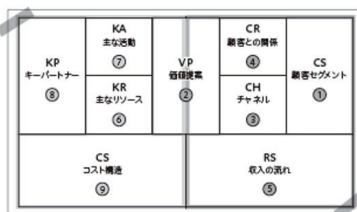
定員
25名

① ビジネスモデルキャンバス ワークショップ

11月14日(日) 13時~17時 オンライン開催(予定)

ビジネスの構造は1枚のキャンバスで表現できる

ビジネスモデルの検証のためのツール「ビジネスモデル・キャンバス」の理解と活用を学ぶワークショップです。ビジネスの成り立つ仕組みを論理的に検討する最適な手法です。



講師：今津 美樹
WinDo's 代表



定員
25名

② デザイン思考 ワークショップ

11月21日(日) 13時~17時 オンライン開催(予定)

イノベーションを起こすプロセスを体感する

- ・デザイン思考の基本「共感(観察)」「問題定義」「創造」「プロトタイプ」のプロセスを体感する。
- ・発散「観察」して共感→収束「問題を定義」→発散「問題解決のアイデア創造」→収束「アイデアのスケッチ」



講師：谷口 政秀
イトーキ
オフィス総合研究所
所長



対面
定員
20名

③ レゴシリアスプレイ® メソッドと教材を活用した “アイデア探索” ワークショップ

11月28日(日) 13時~17時 芝浦キャンパス1階

ブロックを使って、アイデアを楽しく形にする

アイデアってどこから生まれてくるのでしょうか。個人のふとした経験や、小さな引っかけが、大きなビジネスモデルに成長します。自分がどんなアイデアを感じているか、ブロックで作品を創りながら、“手で考える”ワークショップです。自分の中のアイデアを一緒に探索してみませんか？



講師：綿引 いずみ
LEGO®SERIOUS PLAY
メソッドと教材活用トレーニング
修了認定ファシリテータ

